**BON DUEL :**

**Type de jeu :**

* Action / Aventure
* 3ème personne
* 3D
* Univers de la ferme

**Game play :**

Le personnage peut se déplacer à sa guise afin d’atteindre la fin du niveau.

Pour cela il utilisera le type d’attaque qui lui est propre.

* Carotte : Attaque en corps à corps avec des gants de boxe.
* Tomate : Attaque à distance avec des Jets de Ketchup lorsque celle-ci saute et atterrie sur ces fesses.
* Pomme de terre : Attaque à distance avec des Jets de purée qui sorte de son jet pack.
* Poireau : Attaque en corps à corps avec un katana.
* Courge : Attaque en corps à corps avec des roulades.

Plus on progresse dans les niveaux, plus la quantité d’ennemie est grande et diversifiée.

Composition des ennemies suivant les maps :

* Map 1 : Lapin.
* Map 2 : Lapin + Rat.
* Map 3 : Lapin + Rat + Taupe (jour).
* Map 4 : Lapin + Rat + Taupe (jour) + Taupe (nuit).
* Map final : Le professeur Chêne.

A la fin d’un niveau, on débloque un nouveau personnage. On peut changer de personnage une fois débloqués à notre guise.

Une fois que le personnage est mort, on ne peut plus l’utilisé. Dès que tous les personnages sont morts, on doit recommencer tous le niveau.

On garde le niveau de vie des personnages d’un niveau à l’autre.

Pour récupérer de la vie, il suffit de ramasser de l’eau magique dispersé sur les niveaux.

**Histoire :**

Dans un monde ravagé par les pesticides et autres OGM les légumes sont devenus de redoutables guerriers. Les animaux qui depuis des siècles se nourrissent de ces inoffensifs êtres vivants ne sont plus de taille à les vaincre. Une guerre sans merci voit le jour. Le seul moyen de l’arrêter ? Résoudre le problème à la source : le professeur Chêne, il est le problème et aussi la solution.

Le professeur Chêne est le dernier de son espèce, suite aux premières expériences humaines avec les OGM qui décima tous les siens. Une fois les expériences terminées, le processus testé sur les arbres était enfin fonctionnel. Les humains modifièrent donc les animaux et les légumes pour leur donner conscience et vie. Mais les animaux causèrent la perte de la race humaine.

La race humaine n’étant plus, le professeur organisa la résistance contre les animaux. Il choisit 5 légumes sous son aile, et les forma au combat. A chaque légumes sa technique ! Puis le professeur disparut dans de mystérieuses circonstances.

Les cinq légumes décidèrent alors de se séparer et de partirent à la recherche de leur mentor. Mais or du potager le monde grouille d’animaux affamé.

**Scénario :**

* Niveau 1 :
  + On commence par incarner la carotte boxeuse
  + Elle va rencontrer de monstrueux lapins prêts à tous pour la manger.
  + Une fois le premier niveau terminé, Rencontre tomate cracheuse de ketchup.
* Niveau 2 :
  + Rencontre avec les lapins du niveau 1 + des rats extrêmement rapides.
  + Une fois le second niveau terminé, Rencontre la courge roulade.
* Niveau 3 :
  + Rencontre lapin + rat + des taupes aveugles qui essais de les assommer à coup de cailloux.
  + A la fin de ce niveau, rencontre la patate jet pack.
* Niveau 4 :
  + Rencontre lapin + rat + des taupes aveugles + d’autre taupe qui vise mieux que les précédentes.
  + Une fois le niveau 4 terminé, rencontre le poireau au katana.
* Niveau 5 = Niveau final :
  + Et la surprise totale, il découvre que leur mentor n’est autre que le général des armées animales… Les 5 cinq amis défirent alors leur traitre de professeur.

**Références :**

* Le titre du jeu : « Bon Duel ». Référence à la marque de légume en boite de conserve « Bonduelle ». Des légumes qui se battent.
* Le nom du chêne : « Le professeur chêne ». Référence à un personnage emblématique de l’univers Pokémon, « Le Professeur Chen ».
* Le design des personnages. Référence aux personnages des spots publicitaires de la marque « Oasis ».

**Répartition du travail pour les 3 prochaines semaines :**